Senaryo: Target Shooter

Carl, oyunu başlattıktan sonra daha önce tanımlanmış olan zeminde oyunu görüntüler. Silah olarak tanımlanan bir kart yardımıyla platformun üstündeki Jenga taşlarını bu kart ile hedef alır.

Kart ile hedef alındıktan sonra ekrana dokunarak topları fırlatır. Oyunda amaç toplar ile Jenga taşlarının devrilmesidir.

Carl oyunun herhangi bir bölümünde oyunu kaydedebilir ve oyuna her girişinde bu kaldığı bölümden devam edebilir. Eğer oyunda bir hata veya açık görür ise oyun geliştiricisi olan Paul’a iletişim bölümünden ulaşabilir.

EXIT butonu ile Carl bölümü tamamladıktan sonra oyunu terk edebilir.

*Senaryo adı*  targetshooter

*Katılımcı Aktörler*  carl:oyuncu

paul:geliştirici

*Olayların Akışı* 1. Carl, oyunu başlattıktan sonra daha önce tanımlanmış olan zeminde oyunu görüntüler. Silah olarak tanımlanan bir kart yardımıyla platformun üstündeki Jenga taşlarını bu kart ile hedef alır.

2. Kart ile hedef alındıktan sonra ekrana dokunarak topları fırlatır. Oyunda amaç toplar ile Jenga taşlarının devrilmesidir.

3. Carl oyunun herhangi bir bölümünde oyunu kaydedebilir ve oyuna her girişinde bu kaldığı bölümden devam edebilir. Eğer oyunda bir hata veya açık görür ise oyun geliştiricisi olan Paul’a iletişim bölümünden ulaşabilir.

4. EXIT butonu ile Carl bölümü tamamladıktan sonra oyunu terk edebilir.